

## Elevark 1: Tegn en butik

Tegn en butik, der sælger det samme, som den vi skal besøge.



Skriv en lille historie om din butik:

---

---
















---

## Elevark 2: Ord i butikken

Hvad betyder ordene?

<b>Ord</b>	<b>Hvad betyder det?</b>
<b>Salgspris</b>	
<b>Fortjeneste</b>	
<b>Tilbud/rabat</b>	
<b>Svind</b>	

## Elevark 3: Træk fra og udregn fortjenesten

<p>1. Et æble?</p>  <p>Salgspris: <math>\underline{\quad 5 \quad}</math> kr.            Købspris: <math>\underline{\quad 2 \quad}</math> kr.            = Fortjeneste: <math>\underline{\quad \quad}</math> kr.</p>	<p>2. En appelsin?</p>  <p>Salgspris: <math>\underline{\quad 6 \quad}</math> kr.            Købspris: <math>\underline{\quad 4 \quad}</math> kr.            = Fortjeneste: <math>\underline{\quad \quad}</math> kr.</p>	<p>3. En isspind?</p>  <p>Salgspris: <math>\underline{\quad 21 \quad}</math> kr.            Købspris: <math>\underline{\quad 14 \quad}</math> kr.            = Fortjeneste: <math>\underline{\quad \quad}</math> kr.</p>
<p>4. En sodavand?</p>  <p>Salgspris: <math>\underline{\quad 15 \quad}</math> kr.            Købspris: <math>\underline{\quad 10 \quad}</math> kr.            = Fortjeneste: <math>\underline{\quad \quad}</math> kr.</p>	<p>5. En pose slik?</p>  <p>Salgspris: <math>\underline{\quad 35 \quad}</math> kr.            Købspris: <math>\underline{\quad 28 \quad}</math> kr.            = Fortjeneste: <math>\underline{\quad \quad}</math> kr.</p>	<p>6. En liter mælk?</p>  <p>Salgspris: <math>\underline{\quad 8 \quad}</math> kr.            Købspris: <math>\underline{\quad 7 \quad}</math> kr.            = Fortjeneste: <math>\underline{\quad \quad}</math> kr.</p>
<p>7. Et rugbrød?</p>  <p>Salgspris: <math>\underline{\quad 24 \quad}</math> kr.            Købspris: <math>\underline{\quad 16 \quad}</math> kr.            = Fortjeneste: <math>\underline{\quad \quad}</math> kr.</p>	<p>8. En flæskesteg?</p>  <p>Salgspris: <math>\underline{\quad 60 \quad}</math> kr.            Købspris: <math>\underline{\quad 40 \quad}</math> kr.            = Fortjeneste: <math>\underline{\quad \quad}</math> kr.</p>	<p>9. En sandwich?</p>  <p>Salgspris: <math>\underline{\quad 35 \quad}</math> kr.            Købspris: <math>\underline{\quad 20 \quad}</math> kr.            = Fortjeneste: <math>\underline{\quad \quad}</math> kr.</p>
<p>10. Et par bukser?</p>  <p>Salgspris: <math>\underline{\quad 350 \quad}</math> kr.            Købspris: <math>\underline{\quad 200 \quad}</math> kr.            = Fortjeneste: <math>\underline{\quad \quad}</math> kr.</p>	<p>11. En T-shirt?</p>  <p>Salgspris: <math>\underline{\quad 120 \quad}</math> kr.            Købspris: <math>\underline{\quad 80 \quad}</math> kr.            = Fortjeneste: <math>\underline{\quad \quad}</math> kr.</p>	<p>12. En kuffert?</p>  <p>Salgspris: <math>\underline{\quad 300 \quad}</math> kr.            Købspris: <math>\underline{\quad 100 \quad}</math> kr.            = Fortjeneste: <math>\underline{\quad \quad}</math> kr.</p>
<p>13. En lagkage?</p>  <p>Salgspris: <math>\underline{\quad 80 \quad}</math> kr.            Købspris: <math>\underline{\quad 30 \quad}</math> kr.            = Fortjeneste: <math>\underline{\quad \quad}</math> kr.</p>	<p>14. En vandkande?</p>  <p>Salgspris: <math>\underline{\quad 60 \quad}</math> kr.            Købspris: <math>\underline{\quad 30 \quad}</math> kr.            = Fortjeneste: <math>\underline{\quad \quad}</math> kr.</p>	<p>15. En kasket?</p>  <p>Salgspris: <math>\underline{\quad 100 \quad}</math> kr.            Købspris: <math>\underline{\quad 40 \quad}</math> kr.            = Fortjeneste: <math>\underline{\quad \quad}</math> kr.</p>

## Elevark 4: Spørgsmål til butikken

Skriv 2 spørgsmål ned, som du gerne vil spørge butikken om. Arket skal du tage med på besøget, så du kan skrive svarene ned.

**Spørgsmål 1:**

---

**Svar:**

---

**Spørgsmål 2:**

---

**Svar:**

---

## Elevark 5: Lav en collage



Skriv en kort tekst om din collage:

---

---

---

## Elevark 6: Lav jeres egen butik

<b>Varens navn:</b>	<b>Varens navn:</b>
<b>Varens pris:</b>	<b>Varens pris:</b>
<b>Varens navn:</b>	<b>Varens navn:</b>
<b>Varens pris:</b>	<b>Varens pris:</b>

<b>Varens navn:</b>	<b>Varens navn:</b>
<b>Varens pris:</b>	<b>Varens pris:</b>
<b>Varens navn:</b>	<b>Varens navn:</b>
<b>Varens pris:</b>	<b>Varens pris:</b>

## Elevark 7: Butiksspillet

Spillet handler om, at du skal tjene penge i din butik.

Den, som har flest penge i sit regnskab, når alle spillere er i mål, vinder spillet.

### Regler:

- Slå med terningen om, hvem der starter.
- Spilleren, som starter, slår nu med terningen for at finde startbeløbet for alle spillere. Antallet af øjne ganges med 10. Hvis terningen viser 4, bliver startbeløbet 40 (4 x 10).
- Skift til at slå med terningen.
- Når en spiller lander på en lille stjerne, trækkes et kort fra bunken og læses højt.
- Når du lander på en stor stjerne, skal du trække et kort og slå igen.
- Spillet slutter, når alle spillere er i mål.
- I skal nu tjekke hinandens regnskab. Regn spilleren til højres regnskab igennem. Får du det samme?

### Dette skal I bruge:

Noget, I kan bruge som spillebrikker

Papir og blyant

Terning



<p><b>Du har fået en billig købspris og tjener derfor mere på din salgspris</b></p> <p><b>Du tjener 2 kr.</b></p>	<p><b>Der har været oversvømmelse i din butik.</b></p> <p><b>Du taber 4 kr.</b></p>
<p><b>Du holder en konkurrence, som trækker kunder til din butik.</b></p> <p><b>Slå med terningen. Du tjener det antal af øjne, som du slår.</b></p>	<p><b>Du holder udsalg og sælger mange af dine varer.</b></p> <p><b>Du tjener 7 kr.</b></p>
<p><b>Der er nogle, som har stjålet fra din butik.</b></p> <p><b>Du taber 10 kr.</b></p>	<p><b>Du har tilbud på jordbær, og dine kunder køber flere jordbær og fløde.</b></p> <p><b>Du tjener 5 kr.</b></p>
<p><b>Du giver 20 kr. i rabat på fredagsslik, så der kommer flere kunder om fredagen.</b></p> <p><b>Du tjener 8 kr.</b></p>	<p><b>Prisen for at producere din vare stiger.</b></p> <p><b>Du taber 3 kr.</b></p>

<p><b>Dine tomater er blevet for gamle, og du skal smide dem ud.</b></p> <p><b>Du taber 9 kr.</b></p>	<p><b>Det er jul, og der kommer mange kunder i butikken.</b></p> <p><b>Du tjener 30 kr.</b></p>
<p><b>Du sætter din salgspris op på vandmelon, fordi det er sommer.</b></p> <p><b>Du tjener 6 kr.</b></p>	<p><b>Benzin er blevet dyrere, så prisen for transport stiger.</b></p> <p><b>Du taber 4 kr.</b></p>
<p><b>Du holder en konkurrence, som giver en masse reklame.</b></p> <p><b>Slå med terningen. Du tjener det antal af øjne, som du slår.</b></p>	<p><b>Du skal betale huslejen for din butik.</b></p> <p><b>Du taber 9 kroner.</b></p>
<p><b>Du holder udsalg i din butik, og det strømmer til med kunder.</b></p> <p><b>Du tjener 13 kr.</b></p>	<p><b>Du taber nogle af dine varer, som går i stykker.</b></p> <p><b>Du taber 10 kr.</b></p>

<p><b>Du holder sommerudsalg.</b></p> <p><b>Du tjener 10 kr.</b></p>	<p><b>Prisen falder på benzin, så transport bliver billigere.</b></p> <p><b>Du tjener 5 kr.</b></p>
<p><b>Din butiksrude går i stykker.</b></p> <p><b>Du taber 8 kr.</b></p>	<p><b>Du får rabat på din købspris.</b></p> <p><b>Du tjener 17 kr.</b></p>

