

TEKNOLOGI OG INNOVATION

DIGITALE BRUGEROPLEVELSER

GIV ELEVERNE INDBLIK I, HVORDAN
VIRKSOMHEDER UDVIKLER DIGITALE
BRUGEROPLEVELSER OG WEBSHOPS



HVAD KAN ELEVERNE OPLEVE?

Eleverne får indblik i, hvordan virksomheder designer, udvikler og optimerer digitale løsninger.



FAGLIGE VINKLER

- Interaktionsdesign
- Brugeroplevelser (UX)
- Webshops
- Digital kunderejse
- Kundeadfærd



RELEVANTE FAG



Afsætning



Informatik



ET BESØG BESTÅR TYPISK AF



PRÆSENTATION



FAGLIGT OPLÆG



RUNDVISNING



DIALOG



TYPISK VARIGHED



Ca. 1,5 time



VIRKSOMHEDSEKSEMPLER

Hesehus

PROSHOP



NÆSTE SKRIDT

Se muligheder for virksomhedsbesøg
på aabenvirksomhed.dk

Har du spørgsmål? Vi hjælper gerne.